\*\*필요한 기술 (WEB)

1. 라이브 스트리밍

- webRTC : 중간 서버 없이 데이터를 주고 받게 할 수 있다.

-> node.js + socket.io 를 통해 사용자 탐색과 통신

-> signaling 은 api에 없다

**코딩예제**:<https://dksshddl.tistory.com/entry/webRTC-%EC%9B%B9RTC-%EC%98%88%EC%A0%9C%EB%A1%9C-%ED%99%94%EC%83%81-%EC%B1%84%ED%8C%85-%EA%B5%AC%ED%98%84%ED%95%98%EA%B8%B0>

2. 파일 관리 서버 생성 및 관리

-웹 소켓 통신으로 파일 전송 시스템

3. 회원가입 연동 시스템

-oauth

4. 채팅방

-node.js

5. OpenCV를 활용한 페이스 인식

-환경:python

6. 인식된 이미지 대체 이미지로 변환

-

7 .UI 설계

-로그인 페이지

-메인 페이지 ( )